

Al Dirigente Scolastico
I.T.C.G. Aterno – Manthonè
PESCARA

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. “Potenziamento dell’educazione al patrimonio culturale, artistico, paesaggistico”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi Azione 10.2.5. Azioni volte allo sviluppo delle competenze trasversali con particolare attenzione a quelle volte alla diffusione della cultura d’impresa. Codice identificativo progetto: **10.2.5A-FSEPON-AB-2018-6** Titolo “ **L’intrapresa dei Giovani nella scoperta della forza vitale della eredità artistica e paesaggistica**” (Autorizzazione del progetto e Impegno di spesa prot. n. **AODGEFID/9277** del **10/04/2018**) CUP **G21H17000150006**

Modulo

ACCESSO, ESPLORAZIONE E CONOSCENZA ANCHE DIGITALE DEL PATRIMONIO:

UN APP PER MANOPPELLO

Esperto ESTERNO in Tecnologie informatiche

Cognome _____ Nome _____

Il requisito d’accesso al ruolo richiesto è la laurea come di seguito specificata.

Il ruolo di “Esperto” di questo modulo sarà redatto sulla base della seguente griglia di valutazione:

Titolo di studio	Dichiarazione	VALUTAZIONE a cura della Commissione ITCG Aterno–Manthonè
Laurea in Informatica/Ingegneria		
Titoli culturali		
Master di I e/o II livello (1500 ore, 60 CFU) (discipline informatiche - ingegneristiche)		
Altra laurea specialistica		
Altri Titoli professionali		
Esperienza lavorativa professionale nel settore di pertinenza (escluso docenza nelle scuole)		
Corsi per la realizzazione delle reti e della sicurezza e per l’utilizzo di tecniche per l’implementazione di applicazioni fruibili da smartphone/web.		
Pregresse esperienze in qualità di Progettista/Esperto/Tutor in Progetti POR/PON nel settore di pertinenza		
Comprovate competenze informatiche certificate/dichiarate (possesto NUOVA ECDL/ EIPASS condizione preferenziale a parità di altre condizioni)		

Data _____

Firma _____